# 

Prioriteitsverslag

REquirements engineering

Rick Vincken, Daan ros, d’vaughn dassen, silas barendse Groep arch btw – Klas b1d

2024

Inhoud

[Inleiding 1](#_Toc183621097)

[Gekozen techniek 1](#_Toc183621098)

[Beredenering 1](#_Toc183621099)

# Inleiding

Dit verslag is bedoeld om toelichting te geven op de indeling van prioriteiten onder de vastgelegde requirements. Het bevat een beredenering voor het kiezen van de gebruikte methode en een uitleg van de gebruikte methode.

# Gekozen techniek

De techniek die wij gekozen hebben voor het verdelen van prioriteiten bij requirements is de Numeral Assignment Technique. Deze techniek houdt in dat requirements ingedeeld worden met een cijfer van een tot drie.

1. Hoge prioriteit: Kritieke requirements die essentieel zijn voor de applicatie.
2. Gemiddelde prioriteit: Belangrijke requirements maar niet cruciaal.
3. Lage prioriteit: Optionele requirements die alleen worden uitgevoerd indien er voldoende tijd en middelen zijn.

Een voorbeeld uit de gesorteerde requirements kan zijn:

Requirement V-015 “De applicatie bevat een educatief spel.” Heeft een prioriteit van 3, omdat het niet belangrijk is voor de werking van de applicatie.

Requirement V-001 “De applicatie moet een weergave geven van waar exoten voorkomen” Heeft een prioriteit van 1, omdat het essentieel is voor de werking van de applicatie.

# Beredenering

De keuze voor de Numeral Assignment Technique bestaat uit meerdere redenen.

1. Het is simpel en effectief. Geen moeilijke berekeningen of lange discussies nodig.
2. De techniek is snel uit te voeren, zelfs met meerdere stakeholders.
3. Het is geschikt voor een project met een mix van belangrijke en optionele functies.

Deze techniek heeft natuurlijk ook nadelen. Het is minder concreet dan andere technieken, zoals de 100 punten methode (100P). Hierdoor kan het soms langer duren om tot sommige conclusies te komen wanneer er conflicten ontstaan tussen belangen. Ondanks deze nadelen is deze techniek toch gekozen. Het aantal requirements is niet groot, waardoor een heel verdiepende methode niet nodig is.